



BILLY BONES

MARCEL VAN DRIEL

Game Helden

TEGEN DE ZOMBIE-COWBOYS

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

GAME HELDEN

TEGEN DE ZOMBIE-COWBOYS



MARCEL VAN DRIEL

MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK

BILLY
BONES

WAT IS ER TOT NU TOE GEBEURD?

Raff, Manú, Puck en Phileine speelden een game.
Ze verzamelden Power Ups om sterker te worden.

Puck werd super-sterk en kon vliegen.

Manú maakte portalen.

Raff sprak ineens alle talen.

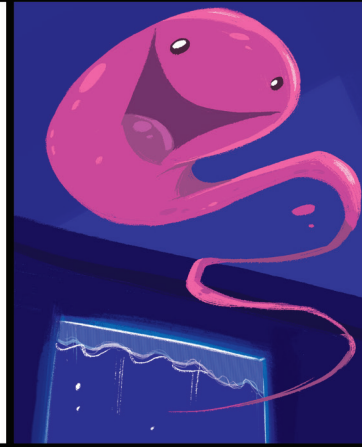
Phileine kon zichzelf klonen.

Manú maakte een superportaal om aan een slang te ontsnappen.

Het portaal leidde naar een virtuele zaal vol monsters.



De vier vrienden bevrijdden één van de wezens.



Zijn naam was Blaag de Blob en hij kon in alles veranderen.

Maar er ging iets mis!
De zaal ontplofte met
De Leeuwin erin.



De zaal was gemaakt door De Leeuwin.
Zij wilde de wereld veroveren met
een leger van monsters.



De kinderen probeerden
De Leeuwin tegen te houden.

De monsters en de Game Helden werden
de zaal uitgeworpen. De kinderen waren weer thuis.



Was alles wat ze
meegemaakt hadden
echt gebeurd?
Of was het allemaal
maar een droom?

Is De Leeuwin echt dood?
En wat is er met de
monsters gebeurd?

BRAINS! BRAINS!

Er klinkt gebonk op de deur.
Puck draait zich om en doet open.
Buiten is het donker.
Voor haar staan vijf zombies.
Ze hebben groene vierkante hoofden en
zwarte ogen.
Hun armen zijn uitgestrekt.
Meteen smijt Puck de deur weer dicht.
Prut, denkt ze.
Haar dorp wordt belegerd!
En ze heeft geen ijzergolem.
In Minecraft beschermt die tegen de
zombies.
Snel haalt ze haar zwaard tevoorschijn.
Waren Raff, Manú en Phileine maar hier
om haar te helpen.
In haar eentje maakt ze weinig kans
tegen de monsters.



De deur blijkt niet tegen de zombies
bestand.

Het hout breekt en Puck deinst achteruit.
Eén voor één strompelen ze naar binnen.
Puck aarzelt niet, maar slaat toe met haar
zwaard.

Ze hakt de monsters in stukken en rent
naar buiten.

Het dorp is overspoeld met zombies!
Ze komen op haar afgerend!
Puck hakt en slaat in het rond, maar het
zijn er te veel.
Ze heeft er de kracht niet voor.

Achter Puck gaat de slaapkamerdeur open.
Het is haar zusje Senna.
Senna is drie en ziet er heel schattig uit
met haar staartjes.
Maar eigenlijk is ze een klein monster.
'Hé, monster,' zegt Puck.

‘Ben geen monster!’ zegt Senna.
Haar zusje komt naast haar staan en
wijst op het scherm.
‘Dát zijn monsters!’ zegt ze wijs.
‘Dat zijn zombies,’ zegt Puck.
‘Doen-die-dan?’ vraagt Senna.
‘Die eten je hersens op.
En dat ga ik nu bij jou doen!’
Puck staat op en strekt haar armen uit.
‘*Brains!*’ zegt ze. ‘Geef me je *brains!*’
Senna begint te giechelen en rent weg.
Puck strompelt
erachteraan.
Ze laat de
dorpelingen
aan hun lot
over.
In je eentje
gamen is
maar saai.



Puck ziet de deur naar de tuin op een kier staan.

Ze grijnst en sluipt naar buiten.

Twee blonde staartjes steken boven de plantenbak uit.

'Brains!' roept Puck.

Ze loopt naar haar zusje toe en tilt haar op.

'Vliegen!' gilt Senna.

Dat is haar favoriete spelletje.

Puck gooit Senna een klein stukje omhoog.

En vangt haar weer op.

Eigenlijk mag Puck dit helemaal niet doen van haar moeder.

Die is bang dat ze haar zusje laat vallen.

'Nog een keer!' schreeuwt Senna.

Puck verzamelt al haar kracht.

Ze werpt Senna zo hard mogelijk de lucht in.

Haar zusje schiet omhoog.

Geen stukje deze keer, maar meters!



Ze komt zelfs boven de schutting uit!
Puck staart naar haar armen.
Die zijn ineens heel erg gespierd.
Net als in de monsterzaal in het spel!
Er is een energiebalk op haar linkerarm
getekend.
Het lijkt alsof ze een plak-tattoo heeft.
De balk is bijna helemaal vol.
Dan hoort ze Senna gillen.
Haar zusje valt hard naar beneden.



Nog even en ze knalt op de tegels!

‘Nee!’ schreeuwt Puck.

Ze springt naar voren en... vliegt?

Puck vangt haar zusje op en landt op de grond.

Ze staart opnieuw naar haar arm.

De energiebalk is iets leger geworden.

Puck kijkt haar zusje aan en lacht.

‘Ik heb superkrachten,’ zegt ze.

‘Ik ben SuperPuck!’

Haar zusje grijnst.

‘Nog een keer!

Nog een keer vliegen!’



SUPERPUCK

Puck zit in de klas.
Ze tekent zichzelf
als superheld.
Juf Sefalta komt
naar haar toe.



‘Dat is niet je rekenwerk,’ zegt ze.
Puck haalt haar schouders op.
‘Is er iets?’ vraagt de juf.
‘Je bent zo stil.
Normaal hoor ik je altijd overal boven uit.’
Puck kijkt naar Manú, Raff en Phileine.
Die zitten aan andere tafeltjes.
Haar vrienden ontwijken haar blik.
Ze praten al dagen niet meer met elkaar.
Juf Sefalta wijst naar de tekening.
‘Ben jij dat?’
‘Dat is SuperPuck! Ze kan vliegen en is
heel sterk.’

De juf glimlacht.
'Zou je dat graag willen, heel sterk zijn?'
Ik ben het al, wil Puck zeggen.
Maar ze houdt haar mond.
De juf zou haar nooit geloven.
Zelfs haar vrienden geloven haar niet.
En zij waren erbij!
Volgens Manú was het een droom.
Phileine zegt geen woord.
En Raff doet alsof er niks gebeurd is.
Juf Sefalta zakt door haar knieën.
'Je hebt zoveel fantasie, Puck.
Daar ga je nog heel ver mee komen.
Ik weet dat je graag uitvinder wilt
worden.'
Ze legt haar hand op
Pucks schouder.



**MANÚ PROBEERT ZIJN NIEUWE TELEPORTEER-
KRACHTEN UIT EN OPENT PER ONGELUK EEN
PORTAAL NAAR HET WILDE WESTEN.**

**WANNEER DE GAME HELDEN EEN PAARD WILLEN
REDDEN VAN EEN ZOMBIE-COWBOY, SLUIT
HET PORTAAL ZICH EN ZITTEN ZE VAST.**

**LUKT HET DE GAME HELDEN
OM UIT DE KLAUWEN VAN DE
SUPER-SCHURK DE LEEUWIN
EN HAAR MONSTERLEGER
TE BLIJVEN?**



9 789030 508526

www.billybones.nl

B
—

Dit boek is goedgekeurd door

ZIEN  IN DE KLAS

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Avontuur

Griezelen

Vriendschap

