

# Mijn knutselboek **MET KLEI**



# INHOUD



Deze uitgave: © 2025 Standaard Uitgeverij,  
F. Rooseveltplaats 12, B-2060 Antwerpen  
[www.standaarduitgeverij.be](http://www.standaarduitgeverij.be)

Originele uitgave: © iSeek Ltd 2024 - *Modelling clay creatures*

UK address: 1A Stairbridge Court, Bolney Grange, Haywards Heath, West Sussex, RH17 5PA

EU address: 12 Hatch Street Lower, Dublin, Do2 R6B2, Ireland

Originele tekst: Toni Stemp - Illustraties en vormgeving: Isabelle Grace

Alle rechten van reproductie, vertaling en aanpassing zijn uitdrukkelijk voorbehouden voor alle landen.

ISBN 978 90 02 28492 2 - D/2025/0034/264 - NUR 228

Gedrukt in China

**Aan  
de slag**

Aan de slag  
Pagina 4-5



Janneke Maan  
Pagina 6



Shelby de Schuchtere Schildpad  
Pagina 7



Otto de Knuffeloctopus  
Pagina 8



Alex de Alien  
Pagina 9



Gary de Geestige Kat  
Pagina 10



Snoepjesrobot  
Pagina 11

Op deze pagina vind je  
alle tips en tricks.



Peulenpartij  
Pagina 12



Stella Cupcake  
Pagina 13



Kato de Krab  
Pagina 14



Pieko de Stegosaurus  
Pagina 15



Sam de Cycloop  
Pagina 16



Victor de Verstrooide  
Pagina 17



Annie Avocado  
Pagina 18



Mimi de Muis  
Pagina 19



Lucien de Dromenvanger  
Pagina 20



Fanny de Zwembadfan  
Pagina 21



Baby Snuffelvonk  
Pagina 22



Emma de Lama  
Pagina 23



Igorrrrr  
Pagina 24



Prikkelbare Patrick  
Pagina 25



Meeroog Merlijn  
Pagina 26



Slome Sally  
Pagina 27



Bella de Blauwe Vinvis  
Pagina 28



Mijn Vriendin Millie  
Pagina 29



Flora de Kleine Fee  
Pagina 30-31



Mevrouwetje Kwaak  
Pagina 32



# AAN DE SLAG

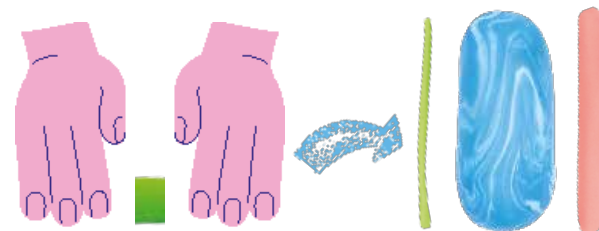
Dit boek staat vol met leuke projecten om te maken met boetseerklei. De instructies zijn makkelijk te volgen en helpen je stap voor stap op weg. Of gebruik de projecten als inspiratie voor je eigen creaties en laat je fantasie de vrije loop. Veel plezier!

## Vorm een bal



Neem een stuk boetseerklei van de grootte die je wilt en rol het tussen je handpalmen in een cirkelvormige beweging. Om je bal egaal te maken, kun je hem op een plat oppervlak zoals een tafel of bord rollen.

## Vorm een worst



Om een worst of dunne sliert te vormen, neem je wat boetseerklei en rol je het heen en weer op een plat oppervlak tot je de gewenste dikte en lengte hebt.

## Maak een kubus



Begin met het maken van een bal. Plet die dan voorzichtig tussen je handen, vingers of op je werkblad. Draai hem dan om en herhaal de handeling tot je zes platte kanten hebt.

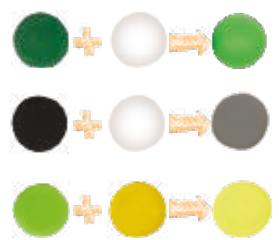
## Maak een kegel



Om een kegel te maken, vorm je een bal en rol je een van de zijkenen heen en weer tot je een dunner uiteinde krijgt. Knijp dit samen om een punt te maken.

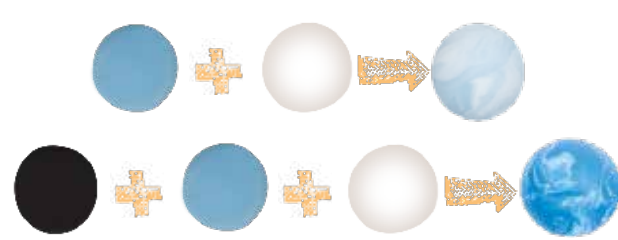
## Kleurencocktail

### Kleuren combineren



Kleuren combineren kan heel leuk zijn! Neem er twee of meer en kneed ze tot je een nieuwe, egale kleur krijgt.

### Kleuren combineren



Creëer een prachtig marmereffect door twee of drie kleuren voorzichtig te mengen tot je het veelkleurige patroon krijgt dat je wilt.

## Krijg de look die je wilt

### De klei samenvoegen



Gebruik je vinger of het platte uiteinde van de houten spatel om de klei voorzichtig glad te strijken met kleine neerwaartse bewegingen. Je kunt ook je vingertop in huishoudfolie wikkelen om oneffenheden weg te vegen.

### Voeg textuur toe



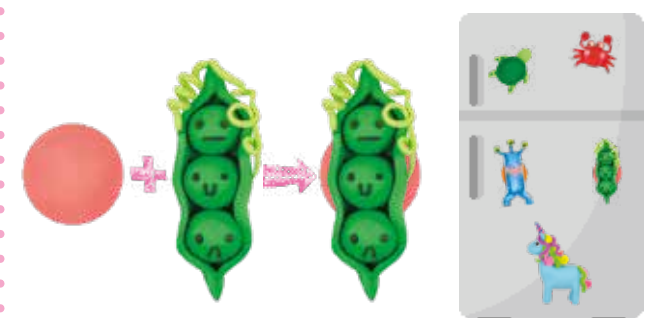
Maak leuke texturen met de punt van het gereedschap, je vingernagel, een oude tandenborstel, een tandenstoker of iets anders dat je kunt vinden, zolang het maar schoon is. Ga je gang en experimenteer!

## Boetseerklei bewaren



Bewaar je klei op kamertemperatuur. Als het te koud is, zal het moeilijk te kneden zijn en als het te warm is, zal het kleverig zijn. Doe de klei in een luchtdichte doos om opnieuw en opnieuw te gebruiken.

### Je werk tentoonstellen



Je kunt je werk tentoonstellen waar je maar wilt! Plak de minder zware creaties bijvoorbeeld op je koelkast door er kleine bolletjes klei tegen te plakken zodat ze op hun plaats blijft hangen.

## Over dit boek

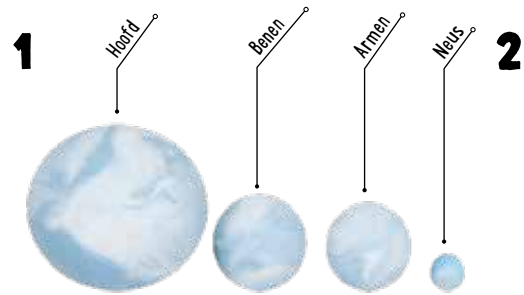


Volg de stap-voor-stap instructies om elk project te maken met de meegeleverde boetseerklei of meng zelf kleuren volgens de instructies op pagina 4. Je kunt meer boetseerklei kopen in speelgoedwinkels of online. Laat je fantasie de vrije loop en gebruik alle vormen en kleuren die je leuk vindt. Je kunt zelfs accessoires toevoegen aan je creaties, de kleuren veranderen of zelf iets bedenken! Veel plezier!

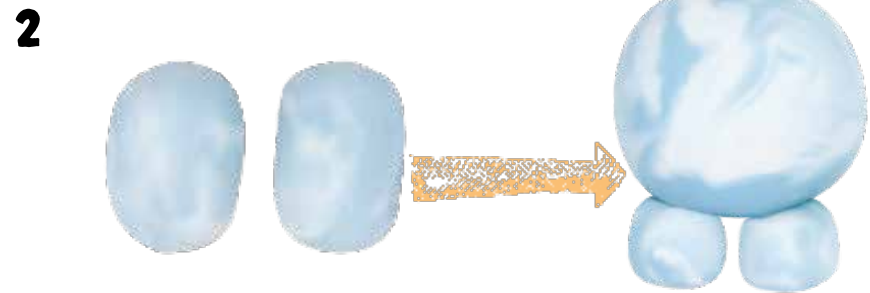


# JANNEKE MAAN

Janneke Maan is er altijd om je gezelschap te houden. Zet hem op een plank naast je bed en hij zal dacht en nacht over je waken. Hij kijkt graag uit het raam naar de sterrenhemel. Help je hem met sterren te tellen?



Meng blauwe en witte klei en vorm vier balletjes zoals het voorbeeld.



Snijd het balletje voor de benen doormidden en maak er twee kleine balletjes van. Zet de grote bal voor het hoofd op de twee benen en druk zachtjes om ze vast te zetten.



Voeg de benen en het hoofd samen met je vinger of een spatel.



Snijd de bal voor de armen doormidden en maak twee dunne worsten. Bevestig ze aan weerszijden van het hoofd en druk zachtjes om ze vast te zetten.



Vouw de armen en voeg ze voorzichtig samen met het lichaam.

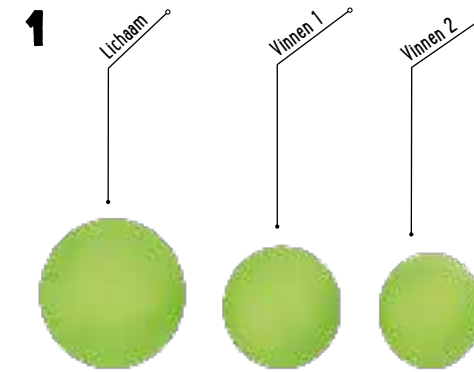


Vorm een driehoek met het balletje voor de neus en plaats het op het hoofd. Voeg ogen toe met zwarte en witte klei. Gebruik een scherp hulpmiddel om een mond te maken.



# SHELBY DE SCHUCHTERE SCHILDPAD

Shelby is een beetje verlegen op het land, maar in de oceaan voelt ze zich in haar element. Ze houdt ervan om op de bodem van de oceaan te zwemmen voordat ze op volle snelheid naar het wateroppervlak zoeft. Hup, Shelby! Stille wateren hebben diepe gronden...



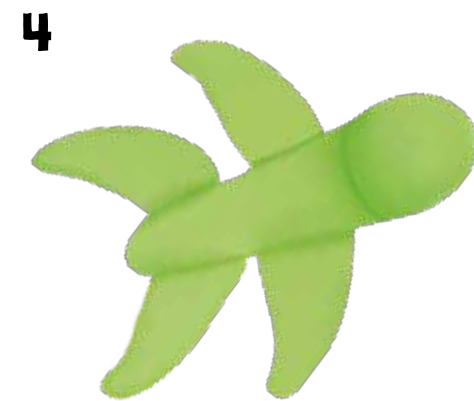
Maak deze ballen voor de verschillende delen van de schildpad.



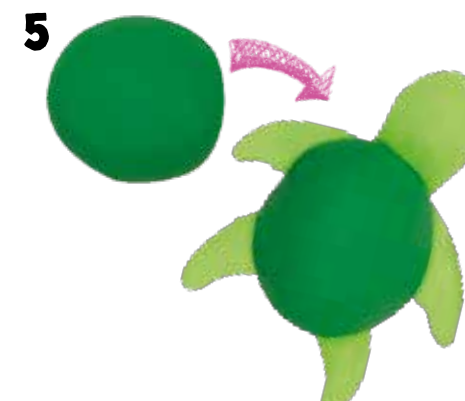
Vorm een kegel waarvan het ene uiteinde dun is en het andere afgerond: dit wordt het hoofd.



Snijd beide balletjes voor de vinnen doormidden en vorm ze zoals hierboven.



Bevestig de vinnen aan het lichaam. Vinnen 1 zijn iets groter en horen vooraan.



Maak een groene bal en splits hem in tweeën. Breng elke helft aan op de boven- en onderkant van het lichaam.



Rol een dunne groene sliert en plak die rond de rand van het schild. Teken er kleine lijntjes op.



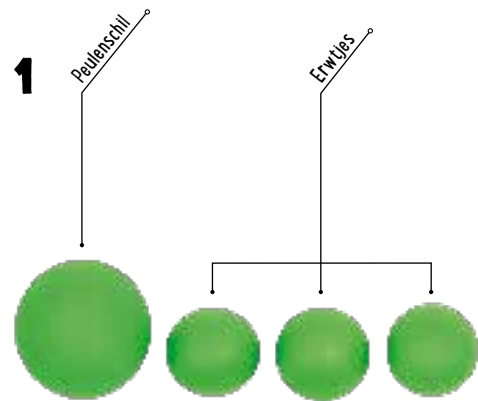
Voeg stipjes toe aan de vinnen en maak grote ogen voor de schildpad met witte en zwarte klei.



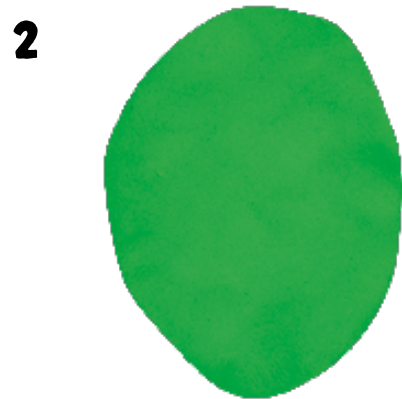


# PEULENPARTIJ

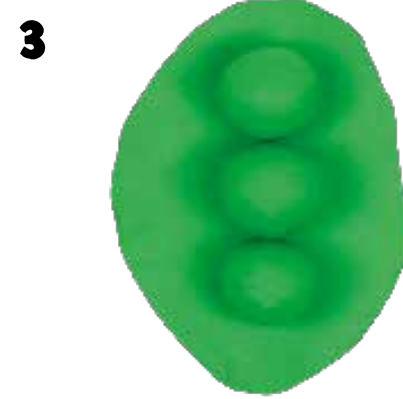
Welterusten, kleine peultjes! Het is tijd om deze drieling veilig in hun peulenschil te stoppen. Ze zien er niet allemaal even blij uit om naar bed te gaan... Wat jammer!



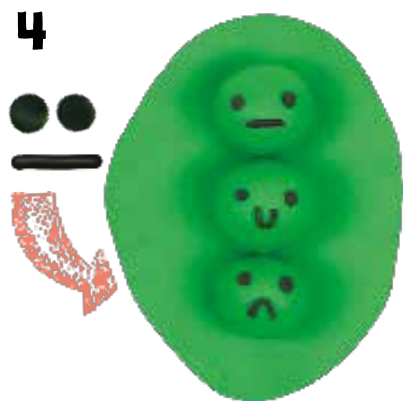
Maak vier ballen klaar voor de erwten en de peul.



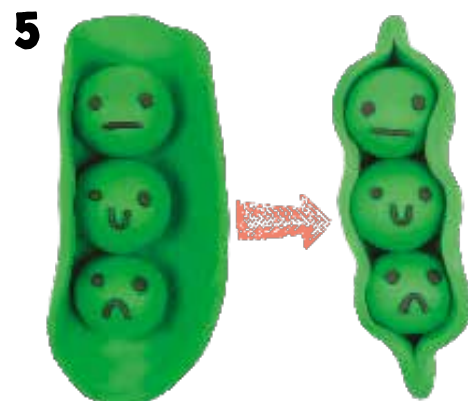
Maak de bal voor de peulenschil plat en vorm er een soort ovale pannenkoek van.



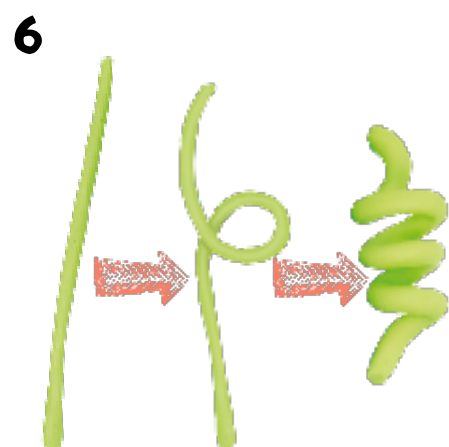
Leg de drie erwten in het midden van de pannenkoek.



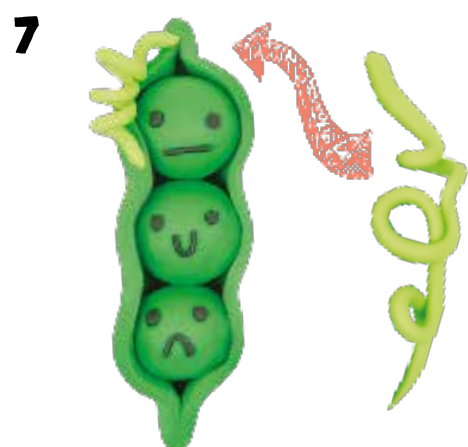
Maak zes oogjes en drie mondjes en leg ze op de erwten.



Vouw de boetseerklei om de erwten en knijp de twee uiteinden voorzichtig samen zoals op het voorbeeld.



Vorm de bonenranken door dunne, langwerpige strengen in een spiraalvorm te draaien.

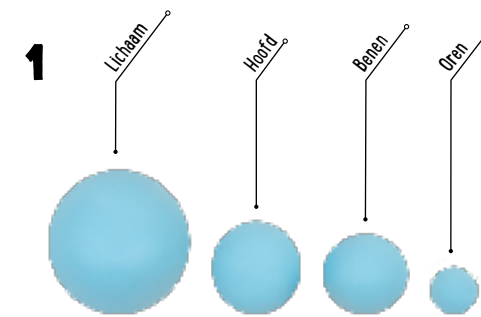


Bevestig de ranken voorzichtig aan de bovenkant van de peul. Het is aan jou om te beslissen of de erwten blij zijn of niet!



# STELLA CUPCAKE

Stella houdt van dansen, zonnige dagen en – je raadt het al – cupcakes! Op de Eenhoornschool is ze degene met de beste cijfers. Als ze groot is, hoopt ze de beste cupcakebakker van het eenhoornrijk te zijn.



Maak vier ballen zoals hierboven voor je eenhoorn.



Maak een kegel met de bal voor het lichaam, vouw dan de nek omhoog. Rol dan het hoofd.



Maak het hoofd vast aan de nek en voeg ze voorzichtig samen.



Vorm vier korte worstjes van de bal voor de poten.



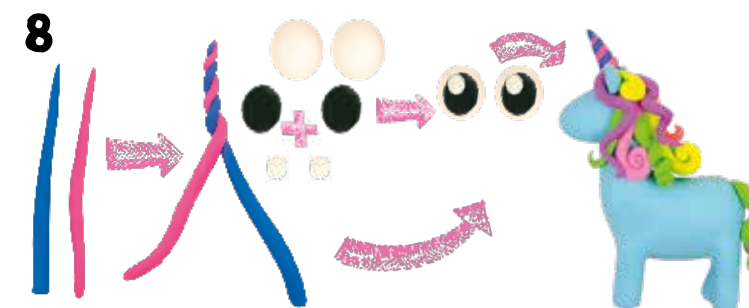
Maak de poten vast aan het lichaam en voeg ze voorzichtig samen met het lichaam.



Snij de bal voor de oren doormidden en plet elke helft zodat er bovenaan een puntje is. Duw ze zachtjes op het hoofd van de eenhoorn.



Kies vier kleuren en maak slierten voor de manen en de staart. Krul de uiteinden voordat je ze aan het hoofd en de achterkant vastmaakt.



Draai voor de hoorn twee slierten, een blauwe en een roze. Draai ze om elkaar. Gebruik voor de ogen twee zwarte bolletjes en vier witte.



Lang leve dromen en cupcakes!